

Hermias
NOMBRE:

Ciudadano
RANGO:

Auxilia
OCUPACIÓN:



ATRIBUTOS

4 6 8 10 12 AGILIDAD
4 6 8 10 12 ASTUCIA
4 6 8 10 12 ESPÍRITU
4 6 8 10 12 FUERZA
4 6 8 10 12 VIGOR

6 PASO
6/7 PARADA
5 DUREZA
5 CORDURA

HABILIDADES:

4 6 8 10 12 Atletismo
4 6 8 10 12 Con. generales
4 6 8 10 12 Disparar
4 6 8 10 12 Idioma (Latín)
4 6 8 10 12 Navegar
4 6 8 10 12 Notar
4 6 8 10 12 Pelear
4 6 8 10 12 Persuadir

4 6 8 10 12 Sigilo
4 6 8 10 12
4 6 8 10 12
4 6 8 10 12
4 6 8 10 12
4 6 8 10 12
4 6 8 10 12

EQUIPO:

Tablilla de Auxilia.

CABEZA: Yelmo de bronce (3, 50%)

TORSO:

BRAZOS:

PIERNAS:

PESO TOTAL TRANSPORTADO: 11

LÍMITE DE PESO: 20

PENALIZACIÓN POR CARGA:

ARMA

DAÑO DISTANCIA NOTAS

Arco Corto 2d6 12/24/48 CdF 1, 10 Flechas

Gladius Fue+d6

Parma Parada +1 Escudo pequeño

DESVENTAJAS:

Avaricioso (menor)

Curioso (mayor)

Leal (menor)

VENTAJAS:

Arma distintiva (+1 ataque y
parada con arco corto)

Manos firmes (ignora plataforma
inestable, sólo -1 por correr; Disp.)

AVANCES:

5 Habilidades

10 Habilidades

15

20

25

30

35

40

45

50

55

60

65

70

75

80

85

90

95

100

105

110

HERIDAS

-1

-2

-3

-4

-5

-6

-7

-8

-9

-10

-11

-12

-13

-14

-15

-16

-17

PODER/ORNAMENTO COSTE DISTANCIA DAÑO/EFFECTOS



Hermias es un **Auxilia**, es decir un miembro de las tropas auxiliares de una de las Legiones romanas. Estas tropas, que complementaban a las cohortes de legionarios, se componían de fuerzas especializadas, casi siempre de origen no romano o latino. Hermias es un arquero de una unidad de arqueros de origen cretense (famosos por su habilidad y letalidad en el campo de batalla).

Como hemos dicho, Hermias es de origen **cretense**, es decir es griego de esta gran isla al sur del Mar Egeo. Además, es ciudadano romano, por lo cual sufre pocos prejuicios en la sociedad de su tiempo. Su idioma vernáculo es la **koiné** helenística.